

**Alta Vallagarina** | Raggiunto l'accordo per il servizio

## L'autobus arriverà fino a Calliano corse ogni mezz'ora per Rovereto

CALLIANO - Se con il 1° marzo sono entrati in vigore gli aumenti di biglietti ed abbonamenti per viaggiare sul servizio di trasporto pubblico urbano nel piano d'area di Rovereto, Mori, Destra Adige e Volano, una novità sicuramente importante è molto attesa a Calliano, visto che è stato raggiunto un accordo tra le Amministrazioni comunali coinvolte per ampliare l'area coperta dal servizio fino a Calliano, a partire dal settembre prossimo. «Esprimo grande soddisfazione da parte mia e del vicesindaco Stefano Battisti, che ha la competenza dei trasporti - commenta il sindaco Marco Pompermaier -. Desidero ringrazia-

re gli altri Comuni del Piano d'area per aver accettato di riorganizzare l'intero servizio per consentire anche a Calliano di farvi parte, rivedendo qualche tratta per ottimizzare tempi e costi. Abbiamo ancora da assumere la delibera del nostro consiglio comunale ma ho partecipato all'ultima riunione del Piano d'area e, con l'accordo di tutti, Calliano entrerà nel piano e sarà servita ogni mezz'ora da un autobus verso Rovereto: a cadenza di un'ora, infatti, un autobus arriverà da Volano e proseguirà poi per Nomi e Villa Lagarina per tornare a Rovereto, l'altro arriverà proprio da Nomi e poi scenderà verso Volano e Rovereto. La



fermata? Sarà nella zona del parco Europa, resta da definire l'esatta ubicazione. I tempi? Ci vorranno un paio di mesi per mettere a punto gli aspetti organizzativi, contiamo di introdurre la novità a partire dal mese di settembre, quando verrà attivato l'orario autunnale con la ripresa dell'anno scolastico».

L'ingegner Enzo Porcu, consulente del Comune di Rovereto, ha già elaborato il progetto ed ora, per tradurre questa volontà approvata politicamente dai Comuni, sono all'opera i tecnici della Trentino Trasporti che presenteranno poi il piano complessivo corredato di costi e funzionalità operative. G. L.

**l'Adige**

sabato 5 marzo 2011